

I'm not robot!







Street fighter 3rd strike chun li move list. Chun li 3rd strike. Street fighter 3rd strike chun li. Street fighter 3rd strike chun li moves.

SuperCombo is for the FGC, by GBL. We don't run ads or sell user data. If you enjoy the site, consider supporting our work. Street Fighter III: 3rd Strike is the last revision of the SF3 series, the two previous games being SF3: New Generation and SF3: Second Impact. The main differences found in 3rd Strike include: a new way of performing throws (done by pressing LP+LK), universal overheads (MP+MK), a "choose your opponent" approach to Arcade mode, the return of the "Crush the Car" bonus round, a new soundtrack, new stages and 5 new characters: Chun-Li, Q, Twelve, Remy and Makoto. 3rd Strike is considered by much of the competitive Street Fighter circuit to be the greatest fighting game of all time, let alone in the series, for its depth, parrying system and unique, engaging roster. Home versions of 3rd Strike can be found on the Dreamcast, PS2 and Xbox. The Dreamcast version was released in 2000 with slight differences to the arcade version. In 2004, Capcom released 3rd Strike as part of the "Street Fighter Anniversary Collection" for the Xbox and PlayStation 2 which also included Hyper Street Fighter 2. After this a version dubbed Online Edition was released for Xbox 360 (forward-compatible to current Xbox One/Series consoles) and PlayStation 3 with GGPO-based online play, new features and extra modes. The most recent release of 3rd Strike can be found in the Street Fighter 30th Anniversary Collection for PC & modern consoles. The modern online 3rd Strike community plays via Fightcade, a free emulation platform with rollback netcode for arcade games. Work is underway to renovate the format of the 3rd Strike wiki to adopt a mobile-friendly format and improve legibility. You are invited to join the SC Wiki Editor's Discord and coordinate contributions in the 3rd Strike Renovation thread. New versions of the main character pages will be found under the 2021 sub pages: These pages are expected to replace the old format in time. Esta página cita fontes, mas que não cobrem todo o conteúdo. Ajude a inserir referências. Conteúdo não verificável pode ser removido.—Encontre fontes: Google (notícias, livros e acadêmico) (Novembro de 2019) Ryu Ryu Informações gerais Nome no Japão Ryū (リュウ) Série Street Fighter Primeiro jogo Street Fighter (1987) Criador Manabu Takemura Informações pessoais Data de nascimento 21 de julho de 1964 Terra natal Japão Estilo(s) de luta Caratê estilo ShotokanArte marcial com base em artes de assassinato (暗殺拳をルーツとした格闘術, ansatsuken o rûtsu toshita kakutô jûtsu?)[1] Ryu (リュウ, escrito como 隆 ou no Street Fighter original, Ryu?) é um personagem fictício e protagonista da franquia de jogos eletrônicos de luta Street Fighter. Ryu estrou o primeiro Street Fighter em 1987, onde ele e seu melhor amigo Ken Masters eram participantes de um torneio de artes marciais. Os demais jogos que sucederam o primeiro mostram o foco de Ryu em seu treinamento para se tornar o mais forte possível, bem como um lutador honrado. Contudo, ele se torna alvo de vários vilões que desejam usá-lo para atingir seus objetivos pessoais, tais como o criminoso M. Bison e seu arqui-inimigo Akuma. Ryu ainda tem de lidar com um poder sombrio que tenta consumi-lo, o Satsui no Hado (殺意の波動, Satsui no Hadô?, lit. "Surto da Intenção Assassina), que o transforma em seu alter ego Evil Ryu (殺意の波動に目覚めたリュウ, Satsui no Hadou ni Mezameta Ryū?, lit. "Ryu que despertou o Surto da Intenção Assassina"). Com a popularidade dos jogos Street Fighter, Ryu se tornou um ícone japonês e o modelo de artista marcial em uma jornada sem fim para se tornar mais forte, bem como fonte de inspiração para a criação de diversos personagens lutadores. Ele foi licenciado e adaptado em diversas mídias como animês, quadrinhos e filmes live-action e é alvo de inúmeros produtos e mercadorias. Ele também aparece em uma longa lista de crossovers com outras franquias, notavelmente o universo Marvel. Críticas ao seu respeito têm sido extremamente positivas, com sua aparência e personalidade simples sendo frequentemente elogiadas, levando Ryu a se tornar um dos personagens mais populares de Street Fighter e da indústria de videogames. Ele é considerado por muitos o personagem de jogos de luta mais famoso da história.[2] Criação Ryu foi criado pelo designer Manabu Takemura, com o objetivo de ter uma aparência simples e facilmente identificável, tendo em vista que ele era o único personagem selecionável no primeiro jogo da franquia.[3] Durante a criação de Street Fighter II, Ryu foi um dos dois personagens que foram escolhidos no jogo original para retornarem na sequência, o outro foi Ken. Segundo Manabu, Ryu preenchia muito bem o lugar de protagonista e simbolizava o conceito de artista marcial japonês.[3] Inicialmente magro, Takemura resolveu torná-lo mais musculoso conforme ele envelheceria para se parecer mais com um lutador. Cada item de sua vestimenta foi planejado para ter um significado simbólico: sua bandana mostra seu espírito guerreiro e faz alusão ao costume japonês de colocar uma bandana durante um momento de dificuldade; sua faixa preta demonstra que Ryu é um mestre do karatê; o uniforme rasgado é uma lembrança do seu árduo treinamento; seus pés descalços indicam sua devoção às artes marciais e mostram que Ryu não se importa com condições severas.[3] O nome do personagem foi dado em homenagem ao diretor do primeiro Street Fighter, Takashi Nishiyama. O primeiro caractere chinês usado no nome "Takashi" pode ser pronunciado como "Ryu".[4] Além disso, o próprio Takashi criou o golpe característico de Ryu, o Hadoken, se baseando em armas do anime Space Battleship Yamato. Outras técnicas foram criadas com base em golpes reais de luta, que foram exagerados para parecer especiais.[4] Características do personagem Aparência No primeiro Street Fighter Ryu veste um uniforme keikogi branco e maltrapilho com as mangas rasgadas, vestimenta que ele viria a manter durante toda a franquia, uma bandana também branca, um par de luvas vermelhas e chinelos da mesma cor. Seu cabelo é ruivo, mas escurece com o tempo. O primeiro Jogo ainda introduziu uma característica constante de Ryu, a posição inicial de batalha chamada Fûrinkazan (風林火山, Fûrinkazan?), utilizada pelo histórico líder militar japonês Takeda Shingen.[5] Em Street Fighter II é apresentado um Ryu mais velho. Seu cabelo agora é castanho e ele utiliza uma bandana vermelha que lhe foi dada por Ken. Ele também começa a lutar descalço.[6] Na série Alpha, que se passa entre Street Fighter e II, Ryu é apresentado de maneira semelhante ao primeiro jogo, mas com um cabelo já castanho e descaído.[7] Nos jogos da série Street Fighter III, o cabelo de Ryu é preto e sua expressão facial demonstra seu crescimento.[8] Em Street Fighter IV, que é definido cronologicamente entre II e III, Ryu já apresenta cabelo preto.[9] Jogabilidade O estilo de luta de Ryu foi descrito pela divisão norte-americana da Capcom como sendo caratê do estilo Shotokan, apesar dos golpes do personagem terem poucas semelhanças ao Shotokan.[carece de fontes?] Na história fictícia da série, ele é praticante do estilo Ansatsuken (暗殺拳, Punho Assassino?), uma arte marcial focada em matar o oponente. No entanto, seu mestre Gouken lhe ensinou uma variação do estilo onde a intenção assassina é retirada e suas técnicas letais passaram a ser defensivas ou utilizadas para incapacitar o oponente ao invés de matá-lo.[11] Tais técnicas, que desde o primeiro Street Fighter compõem o conjunto de golpes especiais de Ryu, incluem o Hadoken (波動拳, Hadouken?), uma onda de energia disparada pelas mãos, Shoryuken (昇龍拳, Shōryūken?), um uppercut realizado junto de um salto, e Tatsumaki Senpukyaku (竜巻旋風脚, Tatumaki Senpukyaku?), uma sucessão de chutes aéreos e giratórios. A jogabilidade de Ryu sofreu poucas alterações ao longo dos anos, apesar do grande número de jogos em que ele aparece. Isso permite que os jogadores comecem um novo jogo da franquia sem ter de experimentar um novo personagem. Contudo, quando o primeiro Street Fighter foi lançado existiam algumas dificuldades em realizar os movimentos do personagem. Com as melhorias realizadas em II, as técnicas de Ryu receberam comandos mais simples e foram amplamente bem recebidas.[carece de fontes?] Evil Ryu Evil Ryu em Super Street Fighter IV: Arcade Edition Na série há uma outra versão selecionável de Ryu, conhecida como Evil Ryu (殺意の波動に目覚めたりゅう, Satsui no Hadou ni Mezameta Ryū?, lit. "Ryu que despertou o Surto da Intenção Assassina"). Essa forma alternativa de Ryu aparece originalmente em um mangá da série Street Fighter Alpha, escrito por Masahiko Nakahira, e só foi introduzida aos jogos pela primeira vez em Street Fighter Alpha 2 como um personagem secreto.[10] Ryu atinge esse estado quando é dominado pela energia sombria chamada Satsui no Hado, se tornando violento a ponto de provocar a morte de seus oponentes.[11] Nos jogos Alpha ele veste um keikogi e uma bandana pretos e sua pele e cabelo adquirem um tom mais escuro. Sua aparência foi remodelada em Super Street Fighter IV: Arcade Edition, se tornando mais ameaçadora e similar à de Akuma. Ele agora possui dentes pontiagudos, cabelo vermelho, olhos brilhantes, roupas rasgadas e um keikogi roxo escuro. Mais notavelmente, ele recebeu uma grande cicatriz circular e ardente em seu peitoral e uma semelhante em suas costas, esta porém em formato do kanji 天 (ten, céu?). Evil Ryu possui uma voz monstruosa e é capaz de emitir uma aura vermelha. A jogabilidade de Evil Ryu é fundamentalmente similar à de sua versão normal. Ele é capaz de realizar as técnicas Hadoken, Shoryuken e Tatsumaki Senpukyaku, porém em variações mais poderosas. Ele também adquire alguns golpes de Akuma, como seu teletransporte e o mortal Shun Goku Satsu (瞬殺拳, Shun Goku Satsu?), que quando executado por Evil Ryu manifesta o encraticamento, partindo assim que o torneio acaba para procurar o próximo adversário. Na série de Street Fighter IV (2008), Ryu participa de outro torneio, sem saber que o evento era uma armadilha criada pela S.I.N., a rede de divisão de armas da Shadaloo. Ele reencontra Ken e Sakura, bem como Sagat, com quem ele realiza a luta prometida. Ryu mais tarde derrota o organizador do torneio, Seth, e é consumido pelo Satsui no Hado mais uma vez enquanto destrui a BLECE, uma máquina que havia armazenado dados sobre todos os participantes do torneio. Pouco tempo depois, Ryu e Ken encontram seu mestre Gouken, que na verdade sobreviveu ao ataque de Akuma. Gouken utiliza o "Mu no Ken" para selar o Satsui no Hado de Ryu, o que o deixa inconsciente enquanto seu mestre mais uma vez tem de enfrentar Akuma, que veio para levar Ryu. O resultado da batalha é emitido ao jogador. Após acordar, Ryu, junto de Ken, se reúne com seu mestre. Gouken diz que se orgulha de ambos pois se tornaram grandes guerreiros e que devem trilhar seus próprios caminhos, partindo logo em seguida. Em Street Fighter V (2016),[13] Ryu é caçado pelo guerreiro asteca e devorador de almas, Necalli. Ao mesmo tempo, ele procura o auxílio de Dhalim para suprimir de uma vez por todas o Satsui no Hado. Enquanto isso, Bison retorna e começa um plano para expandir seus poderes sem que precise de um novo hospedeiro. Ryu e vários outros lutadores são convocados para enfrentá-lo, mas Ryu recusa o convite e mantém seu treinamento com o Satsui no Hado. Eventualmente ele consegue dominar sua energia sombria e atingir um novo poder, o mesmo "Mu no Ken" utilizado por seu mestre. Ryu então enfrenta Necalli uma última vez e o derrota pouco antes de se reencontrar com os demais lutadores. Eles realizam um ataque à base da Shadaloo onde Ryu e Bison travam uma batalha final, culminando com a destruição de Bison. De volta ao Japão, Ken pergunta a Ryu se já pode ter a bandana vermelha de volta. Ryu responde que ainda precisa dela, pois o caminho da luta nunca termina. Em futuras atualizações do jogo é revelado que o Satsui no Hado é eliminado de Ryu assumiu uma forma corpórea usando técnicas Kage. Ele tenta influenciar Ryu a sucumbir novamente, mas é derrotado pelo poder de "Mu no Ken". Anos mais tarde, em Street Fighter III: New Generation (1997) e suas versões posteriores, Ryu entra no terceiro torneio mundial, onde enfrenta o derrotado Ken. Ele também enfrenta um homem chamado Hugo que consegue aguentar seu soco mais poderoso o e convence a se tornar seu parceiro temporário de luta profissional. Dentro do torneio, Ryu ainda derrota o protagonista da série III, Alex, mas lhe dá palavras de encorajamento para sempre procurar oponentes mais fortes. Por fim, Ryu é derrotado pelo eremita Oro, que se interessa pelas habilidades do jovem lutador. Outras aparições Videogames Fora dos jogos da própria série, Ryu aparece em uma vasta quantidade de crossovers, muitos deles pertencentes à Capcom em si, como Super Puzzle Fighter II Turbo, um jogo de quebra-cabeças, e sua sequência Super Gem Fighter Mini Mix, que por sua vez é o jogo de luta. Ambos apresentam seus personagens desenhados em estilo super deformado.[14][15] Ele também é jogável em crossovers entre a Capcom e outras empresas. Dentre eles estão Namco x Capcom,[16] Tatsunoko vs. Capcom: Ultimate All-Stars,[17] Project X Zone,[18] e as séries Marvel vs. Capcom e SNK vs. Capcom. Alguns jogos de SNK vs. Capcom ainda possuem o Evil Ryu como personagem desbloqueável.[19] Em Marvel vs. Capcom: Clash of Super Heroes, Ryu tem a habilidade de transformar seus golpes nos mesmos dos de Ken ou de Akuma.[20] Ryu também está presente em jogos que colocam personagens de Street Fighter contra o elenco de outras franquias, tais como X-Men vs. Street Fighter[21] e Street Fighter X Tekken.[22] Ryu e sua forma de Evil Ryu apareceram na primeira imagem promocional de Tekken X Street Fighter, que ainda está em desenvolvimento.[23] Ryu é um chefe em Street Fighter x Mega Man.[24] Ele ainda seria jogável no já cancelado Mega Man Universe.[25] Ryu e outros personagens de Street Fighter são jogáveis em Combo Crew, um jogo para iOS e Android.[26] Ryu se tornou jogável em Super Smash Bros. para Nintendo 3DS e Wii U como conteúdo para download e em Super Smash Bros. Ultimate como personagem desbloqueável.[27] Onimusha: Dawn of Dreams Ryu e Akuma, onde Gouken intervém para salvar seu discípulo. O mangá Street Fighter II: Ryu, de Masaoi Kanzaki, segue Ryu, Ken e outros personagens no confronto contra a Shadaloo.[53] colidindo na luta entre Ryu e Bison.[54] Masahiko Nakahira escreveu o mangá Street Fighter Alpha, que mostra Ryu após sua primeira luta contra Sagat até o seu encontro com Bison. Street Fighter Alpha marca a primeira aparição de Evil Ryu.[10] Ele também aparece no spin-off Street Fighter: Sakura Ganbarui, que foca em Sakura e sua busca por Ryu.[55] Recepção Ryu é um dos personagens mais populares e memoráveis não só da franquia Street Fighter, mas também na história dos videogames. O site de jogos GameSpot o colocou em seu artigo "Maiores Heróis de Jogos em Todos os Tempos"[56] O UGO Network colocou Ryu em septuagésimo primeiro lugar em sua lista "Top 100 Heróis em Entretenimento" e o classificou como o segundo melhor personagem de Street Fighter, destacando sua personalidade contemplativa e sofrida.[57][58] Ele foi nomeado o melhor personagem da franquia pelo site IGN, que o elogiou por sua aparência e história simples e ainda afirmou que "ele está muito perto de representar a imagem do artista marcial platônico.[59] O Mojo.com também o colocou em primeiro lugar no seu "Top 10 Personagens de Street Fighter".[60] O site jornalístico GameDaily, por outro lado, o nomeou o segundo melhor personagem da franquia, destacando sua grande determinação que sempre o leva a procurar um desafio maior que o anterior.[61] Em um perfil de personagem, o mesmo site descreveu Ryu como "um guerreiro formidável" e o personagem mais icônico de Street Fighter.[62] O GameDaily ainda o colocou, ao lado de Ken, em sexto lugar em sua lista de melhores personagens da Capcom; o escritor do artigo disse que era impossível escolher apenas um personagem da luta.[63] Fora de sua série, Ryu também é reconhecido como um dos maiores personagens de videogame de todos os tempos. Através do voto popular, ele entrou para o Guinness World Records Gamer's Edition, em sua edição de 2011, como um dos cinquenta melhores personagens de videogame já criados.[64] Ele também apareceu em outra lista de cinquenta melhores personagens de videogame, desta vez realizada pela revista japonesa Famitsu.[65] Na edição de fevereiro de 1992 da revista especializada em jogos Games!, Ryu ficou em primeiro lugar na lista "Melhor Personagem de 1991-1966" Na edição de janeiro de 1997, caiu para décimo terceiro lugar na categoria "Melhor Personagem de 1996".[67] A revista britânica Empire o nomeou o vigésimo sétimo melhor personagem de videogame de todos os tempos, afirmando que Ryu é um dos personagens de uma das lutas que os fãs mais gostariam de ver em Street Fighter X Tekken.[78] Impacto cultural Desde sua aparição em Street Fighter II, Ryu e outros personagens com jogabilidade similar à sua, tais como Ken e Akuma, têm sido referidos como "shots", um termo originado a partir do estilo Shotokan de caratê. O termo logo se expandiu para outros jogos de luta de forma generalizada e descreve personagens com golpes especiais similares aos de Ryu em sua lista de movimentos; por exemplo, Morrigan Aensland da série Darkstalkers[79] e Ryu Sakazaki de Art of Fighting.[80] Ryu também é famoso pela frase "Você deve derrotar Sheng Long para ter uma chance", uma de suas frases de vitória em Street Fighter II. Tal frase gerou controvérsias entre os jogadores sobre a existência de um personagem chamado Sheng Long. Apesar de conter um erro de tradução, a frase correta seria "Se você não pode superar o Shoryuken, você não tem chance".[81] muitas revistas de jogos e até mesmo a própria Capcom a exploraram como parte de brincadeiras de primeiro de abril.[81][82] Ele ainda é colocado em diversas batalhas fictícias contra personagens de outras franquias famosas. O grupo de entretenimento online ScrewAttack, em seu show Death Battle, colocou Ryu em uma luta até a morte contra Scorpion, da franquia Mortal Combat, onde Ryu foi derrotado.[83] A websérie Super Power Beat Down realizou um combate entre Ryu e Tommy Oliver, o Ranger Verde original da série Power Rangers. O resultado, que foi decidido por voto popular, teve Tommy como vencedor. Porém, foi criado um final alternativo onde Ryu vence a luta.[84] A imagem de Ryu é frequentemente utilizada em diversos produtos e mercadorias, incluindo figuras de ação,[85] capas de celular,[86] e até mesmo controles de videogame do tipo gamepad.[87][88] Referências 1 a b Street Fighter IV: Master's Guide [S.L., s.n.], pp. 6–7, 24. ISBN 4885546761 1 a b «Os 56 Personagens de Marvel vs. Capcom. {subst:Número2palavra2}2}» (em inglês). GamesRadar. Consultado em 3 de abril de 2015 1 a b c «Arte de Ryu, Street Fighter II» (em inglês). Siliconera. Consultado em 15 de março de 2015 1 a b «Ryu, Ken, Chun-Li e Blanka batalham até Combo Crew» (em inglês). AnimeNewsNetwork. Consultado em 5 de abril de 2015 1 «Arts de Ryu, Street Fighter». FightingStreet.com. Consultado em 3 de março de 2009 1 «Arte de Ryu, Street Fighter Alpha». FightingStreet.com. Consultado em 12 de março de 2015 1 «Arte de Ryu, Street Fighter III». SFGalleries. Consultado em 12 de março de 2015 1 «Arte de Ryu, Street Fighter IV». SFGalleries. Consultado em 12 de março de 2015 1 «Arte de Ryu vindo para Super Street Fighter IV Arcade Edition». TechTudo. Consultado em 12 de maio de 2021 1 «45 Curiosidades sobre Street Fighters». vaca nerd. Consultado em 14 de maio de 2014 1 «PERSONAGENS - Ryu - Ficha Técnica». Street Fighter.com. Consultado em 14 de maio de 2014 1 «Street Fighter V é confirmado como exclusivo para PS4 e PC» (em inglês). GameSpot. Consultado em 16 de março de 2015 1 «Super Puzzle Fighter II Turbo» (em inglês). GameSpot. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Super Gem Fighter Mini Mix» (em inglês). Arcade Museum. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Namco x Capcom» (em inglês). GameSpot. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Tatsunoko vs. Capcom» (em japonês). Site oficial de Tatsunoko vs. Capcom. Consultado em 2 de março de 2009. Arquivado do original em 28 de fevereiro de 2009 1 «Project X Zone - Novos personagens formam um total de 32». Nintendo-Gamer. Consultado em 17 de maio de 2012. Arquivado do original em 18 de dezembro de 2012 1 «Novos personagens em SNK vs. Capcom» (em japonês). Site oficial de SNK vs. Capcom 2. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Marvel vs. Capcom Hints & Cheats». GameSpot. Consultado em 22 de março de 2009 1 «X-Men vs. Street Fighter» (em inglês). Gamespot. Consultado em 12 de maio de 2021 1 «Mais 4 personagens são revelados para Street Fighter X Tekken» (em inglês). USA Today. Consultado em 7 de setembro de 2011 1 «Primeira olhada em Tekken X Street Fighter» (em inglês). Kotaku. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Capcom oferece Street Fighter x Mega Man de graça» (em inglês). AnimeNewsNetwork. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Trailer estendido de Mega Man Universe» (em inglês). Siliconera. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Street Fighter Alpha: Generations» (em inglês). AnimeNewsNetwork. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Street Fighter Alpha: Generations» (em inglês). AnimeNewsNetwork. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Street Fighter IV». The Ties That Bind» (em inglês). AnimeNewsNetwork. Consultado em 22 de março de 2015 1 «Street Fighter 30 anos - o que deu o não deu certo na franquia». Cinema em Série. Consultado em 12 de maio de 2021 1 «Dubladores de Detona Ralph» (em inglês). Consultado em 23 de março de 2015 1 «Street Fighter (quadrinhos)» (em inglês). Comic Vine. Consultado em 27 de março de 2015 1 «Street Fighter II: Ryu» (em inglês). Manga Update. Consultado em 27 de março de 2015 1 Masaoi Kanzaki (1994). Street Fighter II: Ryu, volume 3 (em japonês). [S.L.]: Tokuma Shoten Intermedia. ISBN 4197900074 1 Masahiko Nakahira (1997). Street Fighter: Sakura Ganbarui, volume 2 (em japonês). [S.L.]: Shinseisha. ISBN 4-88199-366-6 1 «Maiores Heróis de Jogos: Ryu» (em inglês). GameSpot. Consultado em 29 de março de 2015 1 «Top 100 Heróis em Entretenimento - Ryu». UGO.com. Consultado em 29 de março de 2015. Arquivado do original em 3 de fevereiro de 2009 1 «Top 50 Personagens de Street Fighter - 10 a 1» (em inglês). UGO.com. Consultado em 29 de março de 2015. Arquivado do original em 28 de agosto de 2010 1 «Top 25 Personagens de Street Fighter» (em inglês). IGN. Consultado em 29 de março de 2015 1 «Top 10 Personagens de Street Fighters» (em inglês). Mojo.com. Consultado em 13 de maio de 2015 1 «Top 20 Personagens de Street Fighter» (em inglês). GameDaily. Consultado em 31 de março de 2015. Cópia arquivada em 30 de abril de 2009 1 «Top 25 Personagens da Capcom» (em inglês). GameDaily. Consultado em 31 de março de 2015. Cópia arquivada em 3 de outubro de 2008 1 «Top 50 Personagens de Videogame de Todos os Tempos» (em inglês). GamaSutra. Consultado em 2 de abril de 2015 1 «Snake derrotar Mario!» (em inglês). 1Up. Consultado em 2 de abril de 2015 1 «Quinto Grande Prêmio de Jogos». Revista Gamest (em japonês). 68. 4 páginas 1 «Décimo Grande Prêmio de Jogos». Revista Gamest (em japonês). 168. 46. Consultado em 2 de abril de 2015 1 «Os

